

小学校・幼稚園教員・保護者を対象に11月7日（火）東京大学にて開催

プログラミング教育の最初の一步

～未就学児からの楽しい学びの作り方～

シンポジウムサイトにて 申込受付を開始！

未来を生きる子どもたちにとって楽しい学びを考える、次世代幼児教育研究プロジェクトは、11月7日（火）に小学校・幼稚園の教員を対象に東京大学で開催するシンポジウム『プログラミング教育の最初の一步～未就学児のからの楽しい学びの作り方～』の申し込み受付を開始します。

次世代幼児教育研究プロジェクト シンポジウムサイト www.e4t.jp

これから生きる子どもたちに必要な学びとは何か、未就学児の子どもたちにとって大切な“最初の一步”をどのように作り、発展的な学びにどうつなげていくか。第一回目となる本シンポジウムでは、日々関心の高まるプログラミング教育に焦点をあてます。当日は、プログラミング先進国であるイギリスで生まれ、STEAM教材として各国の教育現場で活用されているプリモイズ キュベットの創始者、フィリップ・ヤコブによる基調講演のほか、幼稚園、小学校の現場で子どもたちの変化をつぶさに見ている先生方を交え、子どもたちがあふれる創造力を駆使して楽しめるプログラミングのあり方を、出席者のみなさまとともに考えます。

プログラミング教育の最初の一步 ～未就学児のための楽しい学びの作り方～

日 時：2017年11月7日（火）18：00～19：30（17：00～体験会を実施）
会 場：東京大学福武ホール 地下2階 福武ラーニングシアター（東京都文京区本郷7-3-1）

内 容：1. 基調講演「遊びながら学ぶ最高の形とは」

英国 プリモイズ キュベット 代表 フィリップ・ヤコブ

2. ワークショップ

未就学児からのプログラミング - プリモイズ キュベット
だれでも遊べるプログラミング - Viscuit 他

3. パネルディスカッション

NPO 法人 CANVAS 理事長 石戸奈々子

Viscuit 開発者 原田康德 氏

社会福祉法人 東香会 しぜんの国保育園 園長 齋藤紘良 先生

小金井市立前原小学校 校長 松田孝 先生、他

対 象：幼稚園の先生、小学校の先生、教育関係者、保護者

参加費：無料

主 催：次世代幼児教育研究プロジェクト

共 催：NPO 法人 CANVAS

協 賛：プリモイズ日本販売総代理店 キヤンドルウィック株式会社

後 援：在日英国商工会議所 他 ※内容は変更になる可能性があります。



プリモイズ創始者 フィリップ・ヤコブ

次世代幼児教育研究プロジェクト (Early Education For Tomorrow: E4T)

大量の情報が行き交う複雑化した現代社会の中で、子どもたちは想像力を働かせ、論理的に考える体験を重ねることで、“先の予測が難しい未来を生きる力”を身につけることが求められています。本プロジェクトは、子どもたちの自主性をサポートし、試行錯誤する楽しさを伝え、自ら何かを創り出す力を実感できる学びのあり方を研究するため、NPO 法人 CANVAS と、幼児向け製品の広報などを手がける PR 会社キャンドルウィック株式会社によって、2017 年に設立されました。これから生きる子どもたちに必要な学びとは何か、また、教育関係者及び保護者が、どのように学びの場をつくることのできるのか、「論理的思考」「創造性」「コミュニケーション」「問題解決力」の 4 つの要素を主軸に、主に未就学児から小学校低学年の子どもたちを対象とした、理想の学びの提案を致します。

プリモイズ CEO&創始者 フィリップ・ヤコブ

3 歳から遊べる玩具、キュベットの開発者。デザイナーとして働いた後、息子に楽しくプログラミングを学ばせたいとの思いから、2013 年にプリモイズを設立。2017 年 1 月にはフォーブス誌でヨーロッパを牽引する社会起業家の 30 名の一人として選出された。

ワークショップで紹介予定です！

プリモイズ キュベット

デジタル画面を使わずにプログラミング脳を育てる英国生まれの玩具。3 歳の子どもでも、カラフルなブロックを並べたコーディング言語を使って、はじめてのコンピュータプログラムを書くことができる。科学・技術・算数などの理系領域だけでなく、芸術要素の刺激も含めた STEAM 教材として、イギリスをはじめ、アメリカ、フランスなどの教育現場で 2,000 箇所以上導入されており、多くの賞も受賞している注目の製品。

<https://www.primotoys.jp>



Viscuit

プログラミングの楽しさと可能性を感じ取ることができるプログラミング言語。アニメーション・ゲーム・絵本など、メガネという仕組みたった一つだけで単純なプログラムからとても複雑なプログラムまで簡単に作ることができる。

<http://www.viscuit.com>



共催：NPO 法人 CANVAS

2002 年 11 月に設立された、創造的な学びの場を産官学連携で提供している NPO 法人 CANVAS は、「子どもたちの目が輝き、創造力を発揮する社会を創りたい」という思いのもと、新しい表現や、豊かなコミュニケーションを生み出し、新しい世の中を築いていくための場づくりをしています。

<http://canvas.ws/>



協賛：キャンドルウィック株式会社

手を使って遊ぶことを重視した木製のプログラミング知育玩具「プリモイズ キュベット」の日本での販売・広報を始め、幼児向け製品の広報などを手がける PR 商社。

<http://www.candlewick.co.jp/>

本シンポジウムに関するお問い合わせ先：
次世代幼児教育研究プロジェクト事務局
TEL：03-6261-6003
Mail：sympo@e4t.jp

掲載・ご取材に関するお問い合わせ：
キャンドルウィック株式会社
TEL：03-6261-6050 FAX：03-6261-6051
Mail：press@candlewick.co.jp